### **Câu hỏi trắc nghiệm HTML**

**Câu 1. WWW là viết tắt của?**

A. Wordl Wide Wed

**B. World Wide Web**

C. Word Wide Web

D. Word Wibe Web

**Câu 2. URL là gì?**

A. Một giao thức trong Internet

B. Xác định tên của một máy tính trên mạng

**C. Định vị một tài nguyên cụ thể trên web**

D. Một chuẩn trong truyền dữ liệu trên web

**Câu 3. The Web is an information system where documents and other web resources are identified by Uniform Resource Locators (URLs, such as** [**https://example.com/**](https://example.com/)**), which may be interlinked by \_\_\_\_\_\_\_\_, and are accessible over the Internet.**

A. URL

B. pages

C. computers

**D. hyperlinks**

**Câu 4. HTML là viết tắt của?**

A. HyperText Makeup Language

B. HTTP Technology Model Language

**C. HyperText Markup Language**

D. HyperTest Makeup Language

**Câu 5. Trình duyệt web là một ứng dụng phần mềm để truy cập thông tin trên World Wide Web. Mỗi trang web, hình ảnh và video riêng lẻ được xác định bằng một \_\_\_\_\_\_\_\_\_ riêng biệt, cho phép các trình duyệt truy xuất và hiển thị chúng trên thiết bị của người dùng.**

A. công nghệ

B. mã HTML

C. liên kết

**D. URL**

**Câu 6. Trình duyệt web đầu tiên do ai tạo ra?**

A. Steve Jobs

**B. Tim Berners-Lee**

C. Bill Gates

D. Chrome

**Câu 7. Có thể sử dụng trình duyệt web để?**

A. Xem nội dung trang web

B. Hỗ trợ quá trình thiết kế giao diện

C. Giúp tìm và sửa lỗi trong quá trình phát triển web

**D. Cả A, B, và C**

**Câu 8. A web browser (commonly referred to as a browser or internet browser) is an \_\_\_\_\_\_\_\_\_ for accessing the World Wide Web.**

**A. application software**

B. operating system

C. library

D. framework

**Câu 9. Mã nguồn trang web, khi trình duyệt nhận về từ web server có thể gồm?**

A. HTML, CSS, PHP, JavaScript

B. HTML, CSS, C#

C. CSS, C#, SQL

**D. CSS, JavaScript, HTML**

**Câu 10. Một số kết quả trung gian được tạo ra khi trình duyệt hiển thị trang web là gì?**

A. DOM, CSSOM, Trang web kết quả, HTML

B. CSS, DOM, Trang web kết quả, DOM Tree

**C. DOM tree, CSSOM, Trang web kết quả, Render tree**

D. CSSOM, DOM tree, OOP, Render tree

....

Câu 65. Trong quá trình mua hàng online, để người mua hàng lựa chọn hình thức thanh toán (trả tiền mặt khi nhận hàng, chuyển khoản, MoMo...v.v), sử dụng control nào là hợp lý nhất?

A. Checkbox

B. Radio

C. Textarea

D. Button

**Câu 66. Khi muốn lấy ý kiến đánh giá, bình luận về một sản phẩm từ người mua hàng, sử dụng control nào là hợp lý nhất?**

A. Datalist

B. Label

C. Select

**D. Textarea**

**Câu 67. Khi làm việc với form, để không bị chuyển trang khi bấm nút submit, bạn có thể thiết lập giá trị cho action là:**

A. %

**B. #**

C. @

D. /

**Câu 68. The \_\_\_\_\_ HTML element represents a nested browsing context, embedding another HTML page into the current one.**

A. <canvas>

**B. <iframe>**

C. <video>

D. <object>